

Lucas LEMAÎTRE
6 rue de la briqueterie 75014
06.43.06.78.83
Email : lucas.lemaitre.r@gmail.com
site : <http://animstep.weebly.com/>
09/07/1991

Infographiste 3D,Animateur

Formation

Lisaa 4eme année : 2012-2013
Lisaa section game :2010-2012
Prépa à Lisaa : 2009-2010 - L'Institut Supérieur des Arts Appliqués à Paris
Bac sti électronique :2008-2009

Compétences

- Dessin traditionnelle
- Maya (animation, Cfx, modélisation)
- 3ds max (animation, modélisation, uv)
- Zbrush (texture, normal)
- Photoshop (texture, artworks)
- After effect (fx, titre)
- Premiere (montage vidéo)
- UDK (intégration des animations et modélisation, kismet)

Expérience

- Stage en Character fx à Mac Guff sur le film « Minons mouvie »
- Projet étudiant filmique « Stix » en tant qu'animateur et modélisateur.
- Projet étudiant jeux vidéo « Color spitter » en tant qu'animateur et prototypeur.
- Projet étudiant jeux vidéo « trap factory » en tant qu'animateur,modélisateur et intégrateur.
- Création d'un court métrage « Dark of age legacy » : participation au story bord et a la prise de vue, acteur (Darek).

http://www.dailymotion.com/video/xobojs_dark-age-of-legacy_shortfilms

Centres d'intérêt

- Les jeux vidéo
- Le cinéma.
- La photographie.